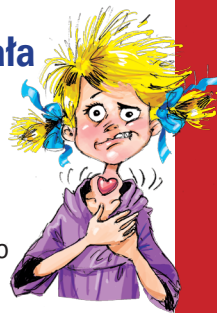


W tym „Kumplu” specjalnie dla Ciebie:

- s. 4 Poznajmy się! Czyli **Album Kumplowych Czytelników**
- s. 5 Uwaga, **startuje wielki konkurs „Mistrz Podstawówki”!** Możesz wygrać supernagrody dla siebie, swojej klasy i szkoły!!!
- s. 6 **Czytaj i wygrywaj**, czyli „Kumpel” poleca
- s. 8, 10, 12 **Komiks „Ada, Junior i Pirat”**: Konkurs na hallo-weenową dynię
- s. 9, 11, 13 **Ucz się z nami angielskiego!**
- s. 14 **Wyciągnij rodziców na wycieczkę!**
- s. 16 **Kto wymyślił** rower, motocykl, tramwaj, taksówkę?
- s. 21 **Porównaj obrazki** i znajdź różnicę!
- s. 22 W świecie lektur **Szewczyk Dratewka**
- s. 24 **Mieć serce w gardle**, czyli sprawdź, **co oznaczają powiedzonka dotyczące naszego ciała**
- s. 26 **Leśnik** – jaki to zawód?
- s. 28 **Strefa śmiechu** Wstęp tylko dla Czytelników „Kumpla”!
- s. 29 **Najmłodszych Czytelników** zapraszamy do Strefy Pierwszaka
- s. 32 **Specjalnie dla Rodziców**: Co może rada szkoły
- s. 33 **Wokół oszczędzania**

Do wyjęcia

- **Plakaty** ze zwierzakami
- **Gra planszowa** „Stolice krajów Unii Europejskiej”
- **Test kompetencji** dla uczniów III klasy

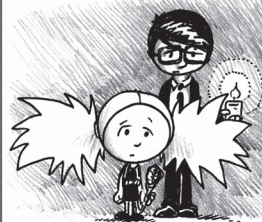


WAŻNA DATA

1 LISTOPADA

WSZYSTKICH ŚWIĘTYCH

Tego dnia wspominamy wszystkich, którzy odeszli...



Kiedy będziesz zapalał świeczkę na grobach swoich bliskich i znajomych, pomyśl również o innych, których może nie znasz osobiście, ale których już nie ma wśród nas...

Następny, wyjątkowy, świąteczny

KUMPEL
www.kumpel.com.pl

z mnóstwem niespodzianek w kioskach już 1 grudnia! NIE PRZEGAP GO!

- **Pomoże w szkole!**
- **Nie pozwoli się nudzić!**

INSTRUKCJA GRY

KRAJE UNII EUROPEJSKIEJ

Gra losowa, która pomoże Ci poznać wszystkie kraje Unii Europejskiej i ich stolice.

Gra dla dowolnej liczby osób.

Do gry potrzebne będą:

- pionki (po jednym dla każdego gracza),
- kostka,
- „żetony” (mogą to być kamyczki, guziki albo małe kartoniki; każdy gracz ma inne „żetony” – nie więcej niż 27).

Zasady gry

1. Pionki należy ustawić na dowolnych okrągłych białych polach na planszy (nie stawiaj ich na polach z flagami państw!).
2. Swoje żetony każdy gracz ma przy sobie.
3. Gracze po kolei rzucają kostką i posuwają swoim pionkiem po polach okrągłych – o tyle pól, ile oczek pokaże kostka, zgodnie z ruchem wskazówek zegara (jak wskazują strzałki).
4. Jeśli gracz zakończy ruch na polu z flagą i nazwą państwa, wtedy bierze swój żeton i kładzie go na obrazku wewnątrz planszy z nazwą stolicy tego państwa.
5. Jeśli nie wiesz, jakie miasto jest stolicą danego państwa, musisz zajrzeć do encyklopedii lub podręcznika.
6. Nie można stawiać żetonu na polu z nazwą stolicy, jeżeli już jakiś na nim leży.
7. Gra kończy się w momencie, gdy brakuje już miejsca na położenie żetonów.

Zwycięzcą zostaje gracz, który położy najwięcej żetonów na obrazkach przedstawiających stolice państw unijnych.

Autor gry: Jarosław Cieśla